



Studio Link-Arc, "Six Sections", 2019, Zhangzhou (China).

Scultura giocabile

L'atelier assume un incarico diretto da parte del Comune di Lugano, per la realizzazione di una costruzione denominata "scultura giocabile" in adiacenza alla nuova Scuola dell'infanzia di Molino Nuovo, Lugano. L'incarico è legato ad un accordo formale tra Atelier Blumer (USI-AAM) e Comune di Lugano che, dopo avere selezionato un progetto, ne prevede la costruzione con un budget di 150.000 CHF. Saranno previsti una serie di incontri sul tema "playground", arte in uso, gioco e design per bambini. Il corso avrà come artista invitato Umberto Cavenago. Una mostra dei lavori dell'atelier verrà inaugurata a Lugano a fine semestre in concomitanza con la premiazione del vincitore.



Riccardo Blumer, "ephemeral construction", 2020, Taglio di Po.

L'atelier organizzerà un workshop dal 16 al 19 ottobre 2021 a Gorino (Delta del Po) dove si realizzeranno costruzioni strutturali effimere-estetiche-additive-giocabili-inutili-ambigue-architettoniche con materiali trovati sulla spiaggia (viene raccomandato il possesso del Green Pass per pernottamento ed eventuali mezzi di trasporto).

Modalità di lavoro

Grazie ad una serie di lezioni con professionisti esterni e all'artista invitato oltre che al viaggio-laboratorio, si susseguiranno fasi di elaborazione concettuale dei temi/suggerzioni alternate ad esperimenti fisici/costruttivi fino alla realizzazione di disegni e di prototipi funzionali in scala che costituiranno il materiale del concorso e della mostra finale.

Primo incontro

Lunedì 20 settembre ore 9:00 presso atelier Blumer.